

Svolgimento della giornata



Un campo non è fatto solo dalle attività in senso stretto, ma anche da tanti altri momenti. Gli appuntamenti fissi della giornata danno il ritmo al campo. È opportuno che alcuni eventi abbiano luogo ogni giorno alla stessa ora. Ciò dà sicurezza e stabilità e crea spazio per le attività speciali. I partecipanti devono conoscere gli appuntamenti fissi del campo.



[Modello programma settimanale](#) (xls)

Sveglia	I partecipanti hanno diritto a un risveglio dolce (p. es. con una canzone o un rituale).
Inizio e conclusione della giornata	<p>Sono elementi importanti per lo svolgimento della giornata al campo. Per questo è importante la partecipazione di tutti.</p> <p>Luogo</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spazio a sufficienza per tutti i partecipanti • Tranquillo, senza distrazioni • Allestimento adeguato (torce, candele ecc.) <p>Programma</p> <ul style="list-style-type: none"> • Evento breve (al massimo 10 minuti) • Un rituale • Riepilogo della giornata trascorsa con i partecipanti • Rituale della buona notte per rassicurare i più piccoli <p>Possibili elementi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Raccontare una storia • Cantare una canzone • Fare un gioco • Fare qualcosa con le mani (bricolage, disegnare, dipingere) • Danza popolare • Elemento rituale
Pasti	All'inizio del pasto un piccolo rituale (canzone, pensiero del giorno, elemento contemplativo).
Fuori pasto	Prevedere anche i piccoli spuntini. Consentiranno ai partecipanti di bere e mangiare a sufficienza.
Piccole faccende	<ul style="list-style-type: none"> • I piccoli incarichi giornalieri richiedono molto tempo e di norma devono essere controllati. Devono essere presi sul serio. • Un piano delle faccende equo e fantasioso evita inutili polemiche. • Possibili faccende: apparecchiare e sparecchiare la tavola, lavare i piatti, aiutare in cucina, pulire il bagno, riordinare la cassetta dei giochi, piccole pulizie al campo (raccogliere carte, piccoli rifiuti ecc.), tuttofare.
Riunione	Ogni giorno si tiene una riunione del team di monitori, per ripercorrere con calma la giornata trascorsa, fare il punto del programma della giornata successiva, discutere eventuali problemi e, se necessario, apportare modifiche dell'ultim'ora.
Tempo libero e pause	I partecipanti non devono essere impegnati 24 ore su 24. Tutti hanno bisogno di un po' di tempo libero. Tuttavia una persona a cui rivolgersi deve essere sempre a portata di mano. È essenziale mettere a disposizione materiale a sufficienza per il gioco e il bricolage. Si può anche designare un luogo preciso per il riposo o la siesta (p. es. dondolo).